



# Mana Akbarzadegan

Designerin

✉ Mana.akbarzadegan@gmail.com

☎ +49017693110868

📍 Deutschland, Magdeburg

📅 06.01.1998

## Ausbildung

### Master of Arts (MA) in Interaction Design

Hochschule Magdeburg Stendal 📅 2022 - Präsenz

### Master of Arts (MA) in Graphic Design

Soore University 📅 2020 - 2022

### Bachelor of Arts (BA) in Graphic Design

Shariaty Technical and Vocational University 📅 2016 - 2020

## Berufserfahrung

### UI/UX Designerin and Multimedia Specialist

#### Universitätsklinikum Magdeburg - OVGU

(Gesundheitsorientierte Spiele-App für Kinder)

📅 Juni 2024 - Präsenz 📍 Magdeburg, Deutschland

- Entwicklung eines Design-Systems in Figma für responsive Web- und Mobile-Apps, inkl. UI-Komponenten, Typografie und Farbpaletten
- Erstellung von Wireframes und Prototypen
- UX-Tests und Analyse von Nutzerfeedback im Kontext von Contextual Inquiry
- Grundlegendes Styling mit WordPress
- Grundkenntnisse im Gamification-Design
- Erstellung von Storyboards und Dokumentationsprozessen
- Videoproduktion und -bearbeitung mit DaVinci Resolve
- Erfahrung in der Illustration
- Einführung von Gamification (Punkte, Levels) in der Gesundheits-App, was das Engagement um 40% steigerte

🌟 **Verwendete Programme:** Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After effects, Adobe Premiere pro, Figma, Davinci resolve, ChatGPT, Adobe Firefly, uizard

## UI/UX Designerin

### UniNow GmbH

(EdTech SaaS)

 Nov 2022 - May 2024  Magdeburg, Deutschland

- Erfahrung in der Arbeit an **Web- und App-UI** im Bereich der **akademischen Forschung**
- Teilnahme an Digital Campus-Veranstaltungen mit **qualitativen User Experience-Tests**
- Erfahrung mit **A/B-Testing**
- Gestaltung von **Landingpages, Bannern und Produktdarstellungen**, die die **Downloadzahlen der UniNow-App um 25%** steigerten
- **PWA-Version** für eine Sportbuchungsplattform – von der Konzeption bis zur Entwicklung im Team mit 3 Designern, 3 App-Entwicklern und 1 Web-Entwickler und sowie enge Zusammenarbeit in **Design Sprints und Scrum-Meetings**
- Erstellung des **Design-Systems, Dokumentation und Redesign** der App

 **Verwendete Programme:** Adobe Illustrator, Adobe After effects, Figma, Trello, Notion, Linear

## Graphic Designerin

### Egerd

(e-commerce B2C)

 Dez 2020 - Dez 2022  Teheran, Iran

- **UI/UX Design und User Research** für egerd.com, inkl. **Wireframes, Prototypen und interaktiven Mockups**
- Verantwortung für das **Corporate Design** von **Printmaterialien** und digitalen Plattformen
- Gestaltung und Animation von **Social-Media-Grafiken, VideoAds und Motion**
- **Bild- und Videobearbeitung** sowie **Video-Editing** für digitale Medien
- Zusammenarbeit mit dem **Marketing-Team** zur **kontinuierlichen Designoptimierung**
- Erstellung von **Vektor-Illustrationen** für Social Media
- Erfahrung im **Infografik-Design** zur Darstellung komplexer Informationen
- Das **UI/UX-Redesign** führte am **Black Friday 2022** zu einem **Verkaufsrekord**

 **Verwendete Programme:** Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign, Adobe After effects, Adobe Premiere pro, Adobe XD, Microsoft Office (Word, PowerPoint, Excel)

## Sprachen

**Persisch** Muttersprache

**Deutsch** Fließend

**Englisch** Fließend

# Lizenzen & Zertifikate

## Von Interaction Design Foundation

Design Systems: How to Write Documentation People Will Actually Use Apr 2025

Gamification - How to Create Engaging User Experiences Mai 2025

AI for Designers Feb 2025

Design Sprints in 2025: What You Need to Know Jan 2025

Get Your Product Used: Adoption and Appropriation Jan 2025

Mobile UI Design Nov 2024

Emotional Design — How to Make Products People Will Love Okt 2024

User Research for Everyone: Practical Strategies for Every Team Sep 2024